

## 【22\_152思考系メルマガ】『好き』と『楽しい』の違い

〇〇さん

こんにちは！クロガキ(クロ)です。

6月がスタートしましたが、梅雨入りっていつなのでしょうね？

今年は去年より遅い気がするんですが、こうして毎日メルマガ書いてることによって

来年の同じころにこの文章を読み返したら、色々思い出せてまた面白いかもしれないと思う今日この頃です。(黒歴史ノートになってたら笑う)

さて、今日のテーマですが、月初という事で肩肘張らずに読めるような内容をお送りしようと思います。

□  
■ 『好き』と『楽しい』トレードにはどちらが良いのか  
└──────────────────┘

また言葉遊びでもするのか？と思われたらすみません(笑)

ある時にふと、「クロはトレードが好きか？」という質問を受けた事があり

その時は即答ができませんでした。

その時点で僕の中で、トレードが「好きか嫌いか」という物差しで自分の考えを評価した事が無かったからです。

その時のことをふと思い出して、先日久しぶりのモーニングライブのテーマにしました。

▼先日のライブアーカイブ▼

<https://youtu.be/TMHs10vESXU>

僕の中で『好き』なものというのは、自分が生きていくうえでの“軸”であり、これを守り、育むことに

一生涯の価値(≡生きがい)を見いだせるものという考えを持っています。

なので、それは僕にとっての家族、大事な友人、そして最期まで目指し続ける自己実現などがそれにあたるわけです。

で、僕にとってトレードというのは『仕事』であり

仕事とは自分の『好き』を自分の手で守るための“手段”なので、それ自体が「生きがい」とはならないのです。

なので、トレードが「好きか？」とまたきかれた時には、僕は今なら「好きなわけではない」と答えるでしょう。

ならば、何故そんな好きでもない事を、こんなに何年も継続できるのか？という話になってきますね。

それは、僕の中で『生きがいを得て、守るための手段』が『仕事で報酬を得る事』なのですが

義務感だけで取り組んでいてもシンドイだけなので、そこに『取り組む楽しさ』を伴わせるように工夫をしているのです。

ライブの中でもチャットでコメントを残してくれた人がおられました

「現状、トレードで勝てていないので 好きになれていない」という事が書かれていました。

僕なりの解釈で考えると、この方は「好きになれない」というより『楽しくない(面白くない)』という状態なのだと思います。

どれだけやっても勝てないゲーム、スポーツがつまらなく感じるのも、同じようなものだと思います。

取り組んだ結果、自分に良い結果をもたらさない活動を「楽しい」と思うのは難しいことです。

□

■ 「好き」になろうとしなくていい。『楽しい』と思える体験を積み上げる

物事を「好き」になるレベルまで持っていくのは

自分の生き方の『核心』に近いレベルまでその物事をポジティブに考えられるものですので

ただ「お金を稼ぐ手段」でしかないトレードに、そこまでの感情移入をするのは難しい人の方が多いと思います。

(もちろん、それを心から“好きだ”と思える人は、是非それを貫いてください。これはもうセンスのレベルです)

ですから、僕も同様なのですが

『適切な努力』の積み重ねの上に『小さな成功体験』を丁寧に積み上げるように意識してみてください。

トレードで『継続的に稼げる』レベルまで到達するには、途方もない検証母数と時間を要します。

そんななかで、利益という成果を求めることでしか「成功」を実感できないというのでは

ただしんどくなるだけですし、焦りばかりが先をいくようになってしまいます。

そこで発想を転換して、より小さな『成功体験』に目を向けて、努力を続けられる仕組みを作る事がオススメです。

例えば

「今日、1枚だけ自分の型に沿えそうなチャートを見つけた」

「今日のトレードノートを見返して、自分の失敗トレードの原因の手がかりを1つ見つけた」

「仕事が忙しくて全然時間が無かったけど、チャートを観察して記録する時間を1時間作った」

こんなことでも全然いいのです。

そしてそれを自分のノートに、後で目に見えるように記録しておく。

そんな小さな努力の積み重ねは、慣れると自分の肯定力を上げてくれて、そこから『楽しい』という感情に繋がって行きます。

僕の周りでトレードが着実に上手くなっている人は、皆そんな感じでモチベーションを維持しつつ

『細く長く』頑張っている人がほとんどです。

トレードなんて、所詮は沢山ある仕事のうちの一つであり、『お金を稼ぐ』以外の意義を見出しにくいものです。

だから、無理に「好き」になろうとする必要はない。

頑張っ取組んだ先にある、より大事な自分の『好き(生きがい)』を守るため

その武器としてのトレード技術を高めることに『楽しさ(夢中になる)』を求められる

メンタリティを作っていければ良いのではないかと思う次第です。

何かご意見があれば、是非このメールへの返信で送ってください。